

# Guía de Supervivencia - Escape Room en la Terminal

Asociación RoboTech

## Introducción

Este documento es una guía de ayuda para los retos del escape room en la terminal. Cada reto contiene varias pistas (de menor a mayor claridad) y al final la solución completa.

---

## 1. Reto 0 - Inicio

**Contexto:** Solo hay que introducir la clave inicial.

### Pistas

- Revisa el enunciado: habla de una clave entregada al inicio del taller.
- Puede ser una palabra corta relacionada con el arranque.

### Solución

```
Clave: init
```

---

## 2. Reto 1 - Carpeta Oculta

**Contexto:** La clave está en un directorio oculto.

## Pistas

- En Linux, los archivos y carpetas que empiezan con un punto se consideran ocultos.
- Usa el comando `ls -a` para ver directorios ocultos.
- Busca dentro del directorio oculto un archivo con información.

## Solución

```
ls -a
cd .backup
cat pista.txt
# Clave: compilar
```

## 3. Reto 2 - Buscar en logs

**Contexto:** Entre muchos archivos de logs hay un token válido.

## Pistas

- Usa `grep` para buscar palabras clave en los archivos.
- El token está escrito en mayúsculas.
- Se encuentra en uno de los ficheros `log7.txt`.

## Solución

```
grep -r "TOKEN" logs/
# En log7.txt aparece: TOKEN=fork
# Clave: fork
```

## 4. Reto 3 - Archivo sin permisos

**Contexto:** El archivo que contiene la clave no se puede leer directamente.

## Pistas

- El archivo tiene permisos bloqueados.
- Usa `ls -l` para comprobar los permisos.
- Modifica los permisos con `chmod` para poder leerlo.

## Solución

```
ls -l
chmod 644 siguiente.txt
cat siguiente.txt
# Clave: merge
```

## 5. Reto 4 - Git básico

**Contexto:** La clave estaba en un commit anterior de Git.

## Pistas

- Usa `git log` para ver los commits.
- Puedes moverte por el historial con `git checkout <commit>`.
- El archivo pista.txt estaba en el primer commit.

## Solución

```
git log
git checkout <id_del_primer_commit>
cat pista.txt
# Clave: debug
```

## 6. Reto 5 - Git avanzado con ramas

**Contexto:** La clave está dividida en dos ramas.

## Pistas

- Revisa las ramas con `git branch`.
- Una parte de la clave está en master, la otra en la rama dev.
- Debes concatenar las dos partes.

## Solución

```
git checkout master
cat clave.txt # Primera parte: commit

git checkout dev
cat clave.txt # Segunda parte: Hash

# Clave final: commitHash
```

## 7. Reto 6 - Misión Final (GitHub)

**Contexto:** Hay que interactuar con GitHub para finalizar la misión.

## Pistas

- Crea un repositorio público en GitHub.
- Añade un archivo `mail.txt` con tu correo electrónico.
- Haz commit y push para subirlo.

## Solución

```
git init
git remote add origin <URL_repositorio>
echo "tunombre@correo.com" > mail.txt
git add mail.txt
git commit -m "A adir mail"
git push -u origin master
```

## Fin del Escape Room

¡Enhorabuena! Si llegaste aquí, recuperaste tus créditos RAC.